

Cisco packet tracer TCP UDP Exploration

S1 Teknik Telekomunikasi Fakultas Teknik Elektro Telkom University







- Getting Started
- Create Simple Network topology
- TCP UDP Exploration Packet





Getting Started





Untuk memulai, silahkan sign up pada course packet tracer di website resmi netacad jika belum memiliki akun netacad:

netacad.com/courses/p ackettracer/introductionpacket-tracer

cs With Introductio × Password Reset × + netacad.com/courses/packet-tracer/introduction-packet-tracer ilitility Networking Courses + Careers + About Us

Q English - Log In -

Courses / Packet Tracer Courses / Intro to Packet Tracer

Introduction to Packet Tracer

Discover and troubleshoot using powerful networking simulation tool.

Enroll, download and start learning valuable tips and best practices for using our innovative, virtual simulation tool, Cisco Packet Tracer. This self-paced course is designed for beginners with no prior networking knowledge. It teaches basic operations of the tool with multiple hands-on activities helping you to visualize a network using everyday examples, including Internet of Things (IoT). This Introductory course is extremely helpful for anyone who plans to take one of the Networking Academy courses which utilizes the powerful simulation tool. You'll also earn a Networking Academy badge for completing this course. No prerequisites required!

Sign up today!





Length: 10 hours



"Self-paped classes at NetAcad.com are free. Cost for Instructor-led classes is determined by the institution.



Getting Started

Setelah Enroll dan daftar akun (untuk yang belum memiliki akun netacad, kemudian bisa login langsung ke halaman netacad)









Tracer

dari cisco

course

 \checkmark



Getting Started

CISCO Academy

Resources - Courses - Careers - About Us

```
Q 🛛 🕢 🗛 Asterisk 🗸
```

Home / Resources / Download Packet Tracer

Download dan install Cisco Packet Tracer sesuai sistem operasi yang dipakai

Download Packet Tracer

My NetAcad -

Cisco Packet Tracer

The best way to learn about networking is to do it. Cisco Packet Tracer, an innovative network configuration simulation tool, helps you hone your networking configuration skills from your desktop or mobile device. Use Packet Tracer to:

- Sharpen your skills for a job interview
- Prepare for a certification exam
- Practice what you learn in networking courses

Download

Choose the OS you are using and download the relevant files. Read the FAQ. View Tutorials.

Packet Tracer requires authentication with your login and password when you first use it and for each new OS login session. (1)

Considering to upgrade?

For CCNA 7, Packet Tracer 7.3.0 is the minimal version that supports CCNA 7. For CCNA 6 (and older versions), we recommend instructors and students stay with Packet Tracer 7.2.2. If you are learning/teaching both CCNA 6 and 7, please use Packet Tracer 7.3.0. When using Packet Tracer 7.3.0 for CCNA 6, there is a small possibility you may encounter a warning message. If so, you may disregard the message. It is simply a warning that scripts in this file need to be updated for Packet Tracer 7.3.0 compatibility.

Windows Desktop Version 7.3.0 English 64 Bit Download 32 Bit Download

Linux Desktop Version 7.3.0 English 64 Bit Download





Cisco Packet Tracer User Interface





Create Simple Network Topology





- Pada modul ini, kita akan membuat topologi jaringan lokal sederhana dengan menggunakan IPv4
- Perangkat yang akan digunakan adalah 1 buah server, 2 buah PC Client, dan 1 buah switch
- Setelah topologi jaringan terbentuk, aktifkan beberapa layanan di server yaitu HTTP webserver, dns server, dan email server
- Setelah itu akan disimulasikan request layanan dari sisi client ke server untuk melihat header paket yang diproses dari setiap layanan





Berikut detail teknis konfigurasi jaringan pada server dan client :

- 1. Server (static IP 192.168.1.2, subnet mask 255.255.255.0, default gateway 192.168.1.1, DNS Server192.168.1.2)
- 2. PC Client 1 (static IP 192.168.1.3, subnet mask 255.255.255.0, default gateway 192.168.1.1, DNS Server 192.168.1.2)
- 3. PC Client 2 (static IP 192.168.1.4, subnet mask 255.255.255.0, default gateway 192.168.1.1, DNS Server 192.168.1.2)
- Pada Server enable HTTP Web service, DNS (domain name elearning.com), Email (SMTP) Service | 2 akun <u>adi@elearning.com</u>, dan <u>budi@elearning.com</u>) password test123

Menambah Server



- ✓ Tambahkan satu buah server pada packet tracer
- ✓ Pilih pada bagian end devices di sebelah kiri bawah layar
- ✓ Kemudian pilih Server-PT
- ✓ Server ini akan kita melayani beberapa macam layanan untuk simulasi pada modul ini



✓ Untuk request

✓ Pilih End devices,

Menambah PC sebagai Client

	\mathbb{P} Cisco Packet Tracer File Edit Options View Tools Extensions Help \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{Q} \mathbb{Q} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{Q} \mathbb{Q} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{Q} \mathbb{Q} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{P} \mathbb{Q} \mathbb{Q} \mathbb{P}	– ¤ × ?
Untuk request layanan ke server, kita memerlukan beberapa buah client pada packet tracer Pilih End devices, kemudian pilih PC- PT	Logical Physical * 752. y 277	
		Realtime 🚊 Simulation
	Device France Fr	
	PC-PT	

Menambah Switch



Kemudian, untuk menghubungkan antara PC Client dengan server, kita dapat menambahkan satu buah perangkat jaringan yaitu switch

 ✓ Klik pada Network devices, kemudian pilih switches, kemudian pilih Switch-PT

Membuat Link Connection



- Tambahkan linkconnectionmenggunakanKomponenConnections,kemudian pilihAutomaticallychooseconnection Type
- Kemudian tunggu beberapa saat, sampai semua titik yang berwarna orange berubah menjadi warna hijau



> Double klik

pada server

Configuration

Pilih Desktop

tab

➢ klik IP

Konfigurasi Network Interface Server





isi IP address : 192.168.1.2

Subnet mask 255.255.255.0

Default Gateway : 192.168.1.1

DNS Server 192.168.1.2

Konfigurasi Network Interface Server







Client, Pada PC2 : IP Address : 192.168.1.3

- \succ Pada PC3 : IP Address : 192.168.1.4
- Pada kedua PC \succ

Subnet mask: 255.255.255.0

Default Gateway: 192.168.1.1

DNS Server: 192.168.1.2



- Setelah server dan client PC sudah terkonfigurasi alamat IPv4 statis nya, maka kemudian kita akan menguji konektivitas antara server dengan semua perangkat yang ada di jaringan tersebut
- Pada server kita buka command prompt dan ketikkan ping 192.168.1.255 untuk request paket ICMP ke broadcast address (dimana kita akan mendapatkan reply dari semua IP address yang telah terkonfigurasi pada satu broadcast domain address ini)





Menguji Konektivitas jaringan



Enable Web Service



mengaktifkan web service pada server, double klik pada Server-PT

- ✓ Klik Tab Services
- ✓ Pilih HTTP
- ✓ Kemudian pilihOn
- ✓ Untuk bagian
 HTTPS kita pilih
 Off



Enable DNS Service



 Untuk mengaktifkan DNS service pada server, double klik pada Server-PT

- ✓ Klik Tab Services
- ✓ Pilih DNS
- ✓ Kemudian pilih On
- Masukkan DNS elearning.com pada A Record dan Address ke IP server 192.168.1.2
- ✓ Klik Add

Enable Email (SMTP) Service



Klik Add \checkmark

 \checkmark

 \checkmark

 \checkmark

 \checkmark

 \checkmark

Pilih Email

Services

klik set

diberikan



TCP UDP Exploration Packet





- Klik pada tab simulation (lingkaran merah)
- ✓ Klik Show
 All/None untuk
 menghapus
 semua checklist
 filter
- ✓ Edit Filter, Pilih tab Misc, kemudian checklist HTTP dan TCP





- ✓ Double klik pada salah satu PC (misal PC2)
- ✓ Klik tab Desktop
- ✓ Klik Web Browser
- ✓ Masukkan URL 192.168.1.2 (IP server)
- ✓ Kemudian tekan Enter, maka akan muncul gambar amplop berwarna hijau.





- Sebelum kita play simulation, kita akan melihat terlebih dahulu paket yang akan dikirimkan dari PC2 ke server
- Double klik pada amplop berwarna hijau di PC2, maka kita akan dapat melihat Jendela PDU Information

HTTP request create connection to Server





da at melihat tab OSI layer dimana berisikan informasi Layer mana saja yang sedang terlibat.

✓ Pada gambar di samping terlihat bahwa pada PDU ini OSI layer yang terlibat dalam HTTP Request adalah Out Layer yang aktif dari mulai Layer 1 sampai Layer 4, kemudian layer 7 ✓ Terlihat Informasi bahwa HTTP Client membuat koneksi ke server terlebih dahulu (sifat paket TCP connection oriented)

Outbound PDU HTTP Request Connection

Cisco Packet Tracer File Edit Options View Tools Extensions Help B B B B B B B B B B C Q Q C B B B C A Q Q C B B B C A C			- 0 ×
$\square \ \bigcirc \ \blacksquare \ \square \ \blacksquare \ \blacksquare$	PDU Information at Device: PC2 OSI Model Outbound PDU Details		x
	At Device: PC2 Source: PC2 Destination: 192.168.1.2		
	In Layers Layer7 Layer6 Layer5	Out Layers Layer 7: Layer6 Layer5	ТСР
Fa0 Server-PT	Layer4 Layer3 Layer2	Layer 4: TCP Src Port: 1029, Dst Port: 80 Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.3, Dest. IP: 192.168.1.2 Layer 2: Ethernet II Header 00E0.F973.BC14 >> 0001.9754.1668	
Fa0/1 Fa1/1 Fa1/1	Layer1 1. The HTTP client makes a connection to the server.	Layer 1: Port(s): FastEthernet0]
PC-PT PC2			Captured to:, 0.000 s
< Time: 32:23:09.743 OPLAY CONTROLS:	Challenge Me	<< Previous Layer Next Layer >>	Show All/None
	> / / /		4
	Automatically Choose Connection Type	<u>∧</u> (c.	الم الم 2:44 PM
			6/25/2020



- Kemudian untuk tab Outbound PDU Details, terdapat PDU Format mulai dari Ethernet, IP, dan TCP
- Pada Ethernet kita dapat melihat MAC Address Source dan destination
- Kemudian pada IP kita bisa melihat detail header dari IPv4, Source IP, dan destination IP

Inspeksi Outbound PDU HTTP Request Connection





Outbound PDU HTTP Request Connection

- Kemudian pada TCP kita bisa menemukan port source dan destination, kemudian sequence number dan acknowledge number yang bernilai 0 karena ini adalah paket pertama yang dikirim ke HTTP server
- Dari beberapa header pada Format PDU, kita dapat mempelajari bahwa HTTP request melibatkan TCP dengan port destination adalah 80 (port HTTP service dari server), kemudian port source bernilai 1032 (port ini dapat berubah-ubah dari sisi PC Client)

PDU Informati	on at Device: PC2	2			×
OSI Model	Outbound PD	U Details			
-PDU Formats					
		DST IP:192	2.168.1.2		^
	OP	T:0~0000000		DST IP:19	2.168.1.2
	UF	1.000000000		PADDING.0X00	
		DATA (VARIAI	BLE LENGTH)		
TCP					
0 1 1 1		10		24	Bits
	SOURCE PORT.	052	DESTINATIO	N FOR 1.00	
		SEQUENCE	NUMBER:0		
		ACKNOWLEDGEN	MENT NUMBER:0		
OFFS A		ELACS:0b	WINDOW	N-65525	
ET:0x V	OFFS C RESERVED FLAGS:0b C WINDOW:65535 ET:0x : 0b000000 000010 :				
	CHECKSUM:0x0000 URGENT POINTER:0x0000				
		OPTION		^	
				~	1
	DATA (V	ARIABLE LENGTH	1)	PADDING: 06000	
					×



- Untuk memulai simulasi, klik sekali icon play di Play Control sebelah Kanan
- Tunggu sampai paket sampai ke server, kemudian sampai paket diterima kembali oleh client
- ✓ Jika sudah diterima klik kembali tombol play untuk paused

HTTP Request Connection





✓ Setelah Paket HTTP Reply dari server telah diterima client PC2 (amplop hijau – checklist hijau - di gambar samping), kemudian kita cek kembali PDU Information dari paket tersebut

🦉 Cisco Packet Tracer đ Edit Options View Tools Extensions Help 2 PDU Information at Device: PC2 Q 🖂 😭 × 12 Inbound PDU Details Outbound PDU Details OSI Model 🔨 Logical) (🗏 Physical) ×: 348, y: 298 4 [Root](**...** At Device: PC2 Source: PC2 $\mathbf{P} \times$ Simulation Panel Destination: 192.168.1.2 Event List In Layers Out Layers Vis. Time(sec) Last Device At Device Туре Layer7 Layer7 Layer6 Layer6 PC2 TCP 0.000 Layer5 Layer5 PC2 TCP 0.001 Switch1 TCP 0.002 Switch1 Server1 Layer 4: TCP Src Port: 80, Dst Port: 1031 Layer 4: TCP Src Port: 1031, Dst Port: 80 TCP 0.003 Server1 Switch1 Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.2, Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.3, Dest. IP: 192.168.1.3 Dest. IP: 192.168.1.2 0.004 Switch1 PC2 TCP Layer 2: Ethernet II Header Layer 2: Ethernet II Header PC2 HTTP 9 0.004 0001.9754.1668 >> 00E0.F973.BC14 00E0.F973.BC14 >> 0001.9754.1668 0.005 PC2 Switch1 TCP Laver 1: Port FastEthernet0 Layer 1: Port(s): FastEthernet0 Fa PC2 НТТР 0.005 ---1. FastEthernet0 receives the frame. Fa0/1 Swite Swit Captured to: Reset Simulation 🗹 Constant Delay 0.005 s Play Controls Event List Filters - Visible Events HTTP, TCP Challenge Me << Previous Layer Next Layer >> Edit Filters Show All/None Realtime 🗯 Simulation Time: 32:28:29.421 () PLAY CONTROLS: Event List ... Automatically Choose Connection Type 5:35 PM (c)01N-0 Ξi PB ∧ @ 10 \$\

HTTP ACK response from server

6/25/2020

PDU Information at Device: PC2

OSI Model

Inbound PDU Details Outbound PDU Details

At Device: PC2 Source: PC2 Destination: 192.168.1.2

In Layers	Out Layers
Layer7	Layer7
Layer6	Layer6
Layer5	Layer5
Layer 4: TCP Src Port: 80, Dst Port: 1031	Layer 4: TCP Src Port: 1031, Dst Port: 80
Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.2, Dest. IP: 192.168.1.3	Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.3, Dest. IP: 192.168.1.2
Layer 2: Ethernet II Header 0001.9754.1668 >> 00E0.F973.BC14	Layer 2: Ethernet II Header 00E0.F973.BC14 >> 0001.9754.1668
Layer 1: Port FastEthernet0	Layer 1: Port(s): FastEthernet0

1. FastEthernet0 receives the frame.

HTTP ACK response from server

- Setelah Paket HTTP Reply dari server telah diterima client PC2 (amplop hijau – checklist hijau - di gambar samping), kemudian kita cek kembali PDU Information dari paket tersebut
- Pada Tab OSI Model terlihat info FastEthernet0 receives the frame. Menandakan bahwa interface jaringan FastEthernet0 menerima frame dari HTTP server
- Kemudian kita bisa melihat juga bahwa pada saat menerima PDU ini (In Layers), PC2 juga mengirimkan kembali paket selanjutnya pada Out Layers



Challenge Me

<< Previous Layer Next Layer >>

PDU Information at Device: PC2	

Inbound PDU Details

OSI Model

HTTP ACK response from server

- ✓ Kemudian selanjutnya kita akan melihat detail Inbound PDU Details dari frame yang diterima
- Perbedaan yang terlihat yaitu pada TCP, dimana Acknowledge Number menjadi angka 1 dimana ini adalah angka penanda hasil response ACK dari server
- Dikarenakan ini adalah PDU Inbound, maka pada bagian Source Port menggunakan port 80 (layanan HTTP dari server) dan destination port 1032 (port dari client sebelumnya pada saat melakukan request ke server)

				1
	DST IP:19	2.168.1.3		
	OPT:0x00000000		PADDING:0x00	
	DATA (VARIA	BLE LENGTH)		
<u>.</u>	10			
1 1 1 4 1 1 1	1 1 10 1 1 1 1 1	16	24	Bits
SOURCI	E PORT:80	DESTINATION	N PORT:1032	
	SEQUENCE	NUMBER:0		
	ACKNOWLEDGE	MENT NUMBER:1		
DFFS A RESERVE	ED 00 v FLAGS:0b v v v v v v v v v v	WINDOV	V:16384	
CHECKS	UM:0x0000	URGENT POI	NTER:0x0000	
	OPTION		^	
DATA (VARIABLE LENGTH)			_	1

Outbound PDU Details

PDU Informat	ion at Device: PC2	2			
OSI Model	Inbound PDU	Details Outbo	ound PDU Details		
-PDU Formats	i				
		DST IP:192.1	168.1.2		
	OP	T:0x0000000		PADDING:0x00	-
		DATA (VARIABL	E LENGTH)		
TCP					_
0 1 1 1	4 I I I I I SOURCE PORT:1	10 16 032	DESTINATIO	24 N PORT:80	I Bits
0 1 1 1	4 I I I I I SOURCE PORT:1	10 I I I I I 16 032 SEQUENCE N	DESTINATIO	24 IN PORT:80	ı Bits
	4 I I I I I SOURCE PORT:1	10 I I I I I 16 032 SEQUENCE NI ACKNOWLEDGEME	DESTINATIO	24	I Bits
OFFS ET:0x	4 1 1 1 1 SOURCE PORT:1	10 I I I I I I 16 032 SEQUENCE N ACKNOWLEDGEME FLAGS:0b	DESTINATIO	24 I I I I I I I IN PORT:80 V:65535	Bits
OFFS C	4 1 1 1 SOURCE PORT:1 SOURCE PORT:1 • RESERVED • • : 0b000000 • • CHECKSUM:0x0	10 I I I I I I 16 032 SEQUENCE N ACKNOWLEDGEME FLAGS:0b 010000 000	DESTINATIO	24 I I I I I I I IN PORT:80 V:65535 ITER:0x0000) Bits
OFFS CET:0x	4 1 1 1 SOURCE PORT:1 SOURCE PORT:1 • RESERVED • • 0b000000 • • CHECKSUM:0x0	10 I I I I I I 16 032 SEQUENCE N ACKNOWLEDGEME FLAGS:0b 010000 V 000	DESTINATIO	24 I I I I I I I IN PORT:80 V:65535 ITER:0x0000	Bits

HTTP ACK response from server

- Kemudian kita akan melihat Outbound PDU details selanjutnya untuk HTTP request ini
- Outbound PDU ini menandakan bahwa server telah menerima ACK, maka client PC2 mengirimkan PDU HTTP request pada Outbound PDU Details ini
- Pada header TCP, kita perhatikan bahwa sequence number ini berubah dari angka 0 sebelumnya menjadi nomor 1
- Kemudian pada acknowledge number tetap di angka 1 (merujuk pada inbound PDU details di PDU ini)





Kemudian, PC2 Client akan melanjutkan outbound PDU request HTTP ke server (setelah pada PDU yang diterima sebelumnya terdapat informasi action outbound untuk memproses **PDU request HTTP** ke server)

Next Sequence, is HTTP Request



PDU Information at Device: PC2	2			
OSI Model Outbound PDU	U Details			
PDU Formats				
	DATA (VARIA	BLE LENGTH)		^
TCP 0 4 1 SOURCE PORT:1	10 1032	16 I I I I I I I DESTINATIO	24	Bits
	SEQUENCE	NUMBER:1		
	ACKNOWLEDGE	MENT NUMBER:1		
OFFS A RESERVED A ET:0x V :0b000000 V	FLAGS:0b ^ 011000 V	WINDOV	V:65535	
CHECKSUM:0x0	000	URGENT POI	NTER:0x0000	
	OPTION		< >	
DATA (V	ARIABLE LENGTI	H)	PADDING: 0b000	
HTTP REQUEST 0 4 8		16		Bytes
НТ	TP Data:Accept-L Accept:	anguage: en-us */*	< >	
				Ŧ

Next Sequence, is HTTP Request

Gambar di samping adalah detail dari outbound PDU HTTP request. Terlihat pada TCP sequence number = 1 (merujuk pada paket outbound PDU detail dari ack server sebelumnya)

Pada Outbound PDU ini, muncul header HTTP Request yang berisi HTTP Data: Accept Language: en-US Accept */*



PDU	Informatio	on at Device: PC2	2 Details			
PD	U Formats -					
			DATA (VARIA	BLE LENGTH)		^
	TCP 0 1 4 1 10 16 1 1 24 1 1 SOURCE PORT:80 DESTINATION PORT:1032				24 Bits N PORT:1032	
			SEQUENCE	NUMBER:1		
		A	ACKNOWLEDGEM	ENT NUMBER:101		
	OFFS ▲ ET:0x ↓	RESERVED ^	FLAGS:0b ^ 011000 V	WINDOV	V:16384	
		CHECKSUM:0x0	000	URGENT POI	NTER:0x0000	
			OPTION		<u>^</u>	
	DATA (VARIABLE LENGTH) PADDING: 0b000					
	HTTP RESP	<u>ONSE</u> 4 8	HTTP Data:Conne Content-Len	16	A V	
						~

Next acknowledge, is HTTP Response

Setelah diteruskan simulasi HTTP Request sebelumnya, kemudian server akan mengirimkan HTTP response ke PC2 Client

Berikut detail dari Inbound PC2 Client, dimana sequence number adalah tetap 1 (karena sebelumnya sequence 1 ini yg mendapat response dari HTTP server)

Yang berubah di sini adalah acknowledge number dari server, yang telah berubah dari Acknowledge Number : 1 menjadi 101



RC2				_	
Physical Co	nfig Desktop	Programming	Attributes		
Veb Browser <	URL http://192.16	8.1.2		Go	X Stop
	(Cisco Pac	ket Trace	er	
Welcome to Wide Open Quick Link <u>A small pay</u> <u>Copyrights</u> <u>Image page</u> <u>Image</u>	o Cisco Packet	Tracer. Oper	ing doors to r	new opportuniti	es. Mind
Тор					

Next acknowledge, is HTTP Response

- ✓ Pada Inbound PDU ini, data dari webserver sudah diterima oleh client PC2.
- ✓ Dengan kata lain, browser di sisi client sudah muncul data tampilan dari webserver





paket DNS ini adalah untuk memberikan kita gambaran mengenai salah satu contoh eksplorasi header UDP

- Kali ini kita menggunakan PC3 sebagai client
- Buka Command Prompt pada PC3, ketikan query DNS yaitu nslookup elearning.com





Sesuai setting pada konfigurasi IP di PC3, bahwa alamat DNS berada di server 192.168.1.2

Oleh karena itu, perintah DNS query dari PC3 akan mengirimkan PDU ke server 192.168.1.2 dari PC3 (192.168.1.4)





Mirip pada request HTTP, header Ethernet di sini juga memuat format yang sama dimana terdapat source MAC address (PC3) dan destination MAC address (server)

Pada header IP juga terlihat source IP PC3 (192.168.1.4) dan destination IP Server (192.168.1.2)





Source Port 1025 (berbeda di setiap client), destination port 53 (DNS service)

Kemudian terdapat juga header DNS message dan DNS query ke NAME: elearning.com





Simulasi Aliran Paket DNS di Jaringan

Dari paket pertama yang dikirim oleh PC3, dapat kita simpulkan bahwa layanan DNS menggunakan protocol UDP dimana pada PDU outbound pertama dari PC3 ini tidak terdapat paket untuk membuat connection request terlebih dahulu

Ini yang menandakan bahwa layanan DNS ini bersifat unreliable dikarenakan menggunakan protocol transport UDP pada PDU yang dikirimkan ke server





Setelah PDU mendapat respon dari server, maka akan muncul jawaban di command prompt PC3 bahwa elearning.com berada pada IP 192.168.1.2

Sampai sini proses aliran paket DNS sudah selesai





Simulasi Aliran Paket DNS di Jaringan

- Berikut Detail dari PDU Inbound hasil response dari server pada PC3
- Terlihat UDP source Port dari server yaitu port
 53 (DNS service)
- Destination port 1025 (port dari client sebelumnya saat mengirim query ke server)
- IP Source dari server (192.168.1.2) dan destination IP adalah PC3 192.168.1.4

PDU Information at Device: PC3 OSI Model Inbound PDU Details

At Device: PC3

Source: PC3 Destination: 192.168.1.2

n Layers	Out Layers
Layer 7: DNS	Layer7
Layer6	Layer6
Layer5	Layer5
Layer 4: UDP Src Port: 53, Dst Port: 1025	Layer4
Layer 3: IP Header Src. IP: 192.168.1.2, Dest. IP: 192.168.1.4	Layer3
Layer 2: Ethernet II Header 0001.9754.1668 >> 0004.9A41.6175	Layer2
Layer 1: Port FastEthernet0	Layer1
~	

	1. FastEthernet0 receives the frame.		
			-
	Challenge Me	<< Previous Layer	Next Layer >>
1			



- Di samping ini adalah detail dari Inbound PDU yang diterima oleh PC3 hasil response dari DNS server
- Terlihat di bawah DNS query terdapat DNS Answer pada PDU ini
- DNS answer ini adalah response langsung dari DNS query yang direquest ke server sebelumnya pada PDU outbound PC3
- DNS answer ini menunjukkan bahwa NAME: elearning.com pada IP: 192.168.1.2





Pada Packet Tracer, kita dapat mensimulasikan aliran PDU dari client ke server

- PDU yang keluar maupun diterima oleh semua perangkat di packet tracer dapat kita lihat secara detail semua format header protocol masing-masing di setiap layer OSI
- ✓ Pada HTTP request terbukti menggunakan protocol TCP dimana protocol ini sebelum mengirimkan request HTTP akan mengirimkan request connection terlebih dahulu. Oleh karena itu TCP ini bersifat reliable atau juga disebut connection oriented
- ✓ Pada DNS request/query terbukti menggunakan protocol UDP dimana protocol ini langsung mengirimkan PDU query ke server DNS tanpa ada request connection terlebih dahulu. Oleh karena itu UDP terbukti bersifat unreliable atau juga disebut connectionless